Juego de Memoria

Instrucciones

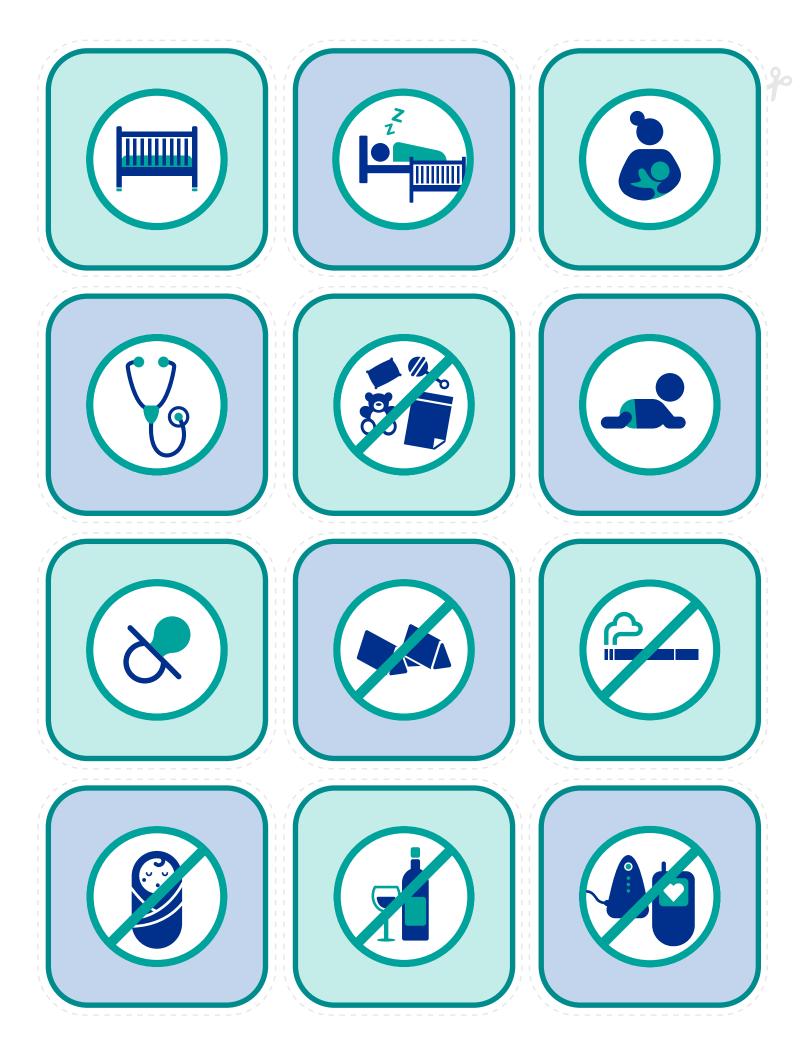
Este juego es una actividad **rompehielos** para la sesión de capacitación del programa **DSHS Hablemos** - *Capacitación Comunitaria sobre el Sueño Infantil Seguro*. Imprima un conjunto de tarjetas en cartulina y córtelas para cada participante.

- 1. Solicite a los participantes que encuentren un compañero y se presenten.
- 2. Solicite a los participantes que coloquen un conjunto de cartas en la mesa con los símbolos boca abajo.
- 3. Establezca un temporizador corto (2-3 minutos) e instruya a los participantes a turnarse para voltear dos cartas boca arriba.
 - Si la pareja de cartas coincide, la persona puede agregar ese par en su "pila de victorias" y tener otro turno.
 - Si la pareja no coincide, la persona volteará las cartas boca abajo y dejará que su compañero tome un turno.
- 4. Explíquele a los participantes que es posible que no comprendan todos los símbolos en las cartas, pero el objetivo es emparejar la mayor cantidad de pares posibles dentro del tiempo establecido.
- 5. Cuando suene la alarma del temporizador, pida a los participantes que cuenten los pares en su "pila de victorias".
- 6. Comparta la Infografía de Entorno seguro para el sueño infantil de la campaña **DSHS Sueño Infantil Seguro** para que los participantes identifiquen sus conjuntos ganadores.
- 7. Pida a los participantes que se presenten junto a su compañero, y que luego identifiquen y compartan un símbolo de su "pila de victorias" sobre el cual les gustaría aprender más durante la capacitación.
- 8. Pida a los participantes que conserven su "pila de victorias" para usarla más adelante.

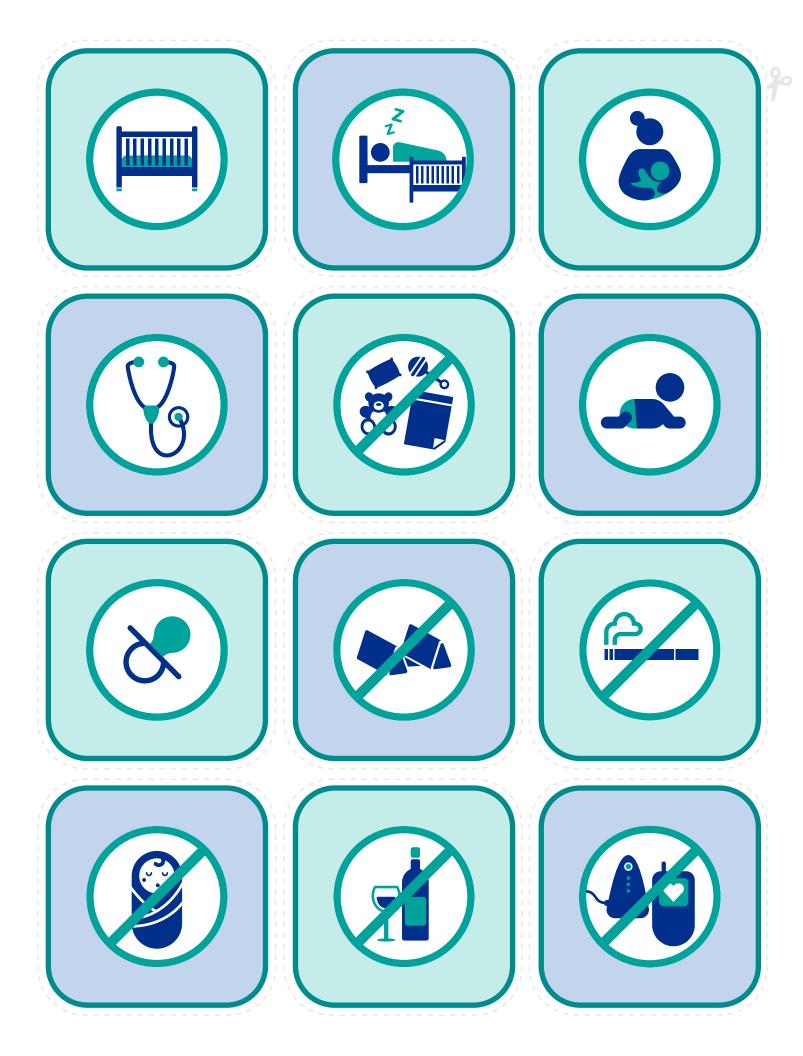
Actividad de retroalimentación:

La agenda de la clase y las presentaciones de capacitación incluyen una oportunidad para que los participantes se asocien y practiquen el Enfoque Let's Talk (Hablemos) cerca del final de la capacitación.

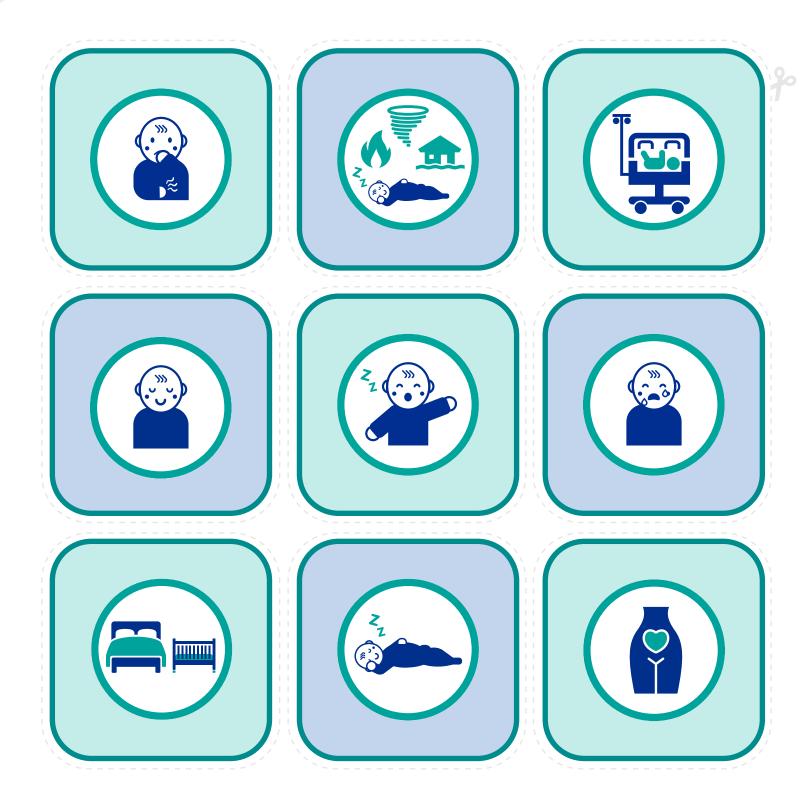
- 1. Pida a los participantes que encuentren un compañero y elijan de 1 a 3 de sus pares coincidentes del Juego de Memoria Rompehielos para usar como temas en su práctica.
- 2. Proporcione tiempo suficiente y recuérdeles a los participantes que pueden utilizar cualquier material en el kit **Hablemos** *Sueño Infantil Seguro* para respaldar su conversación.



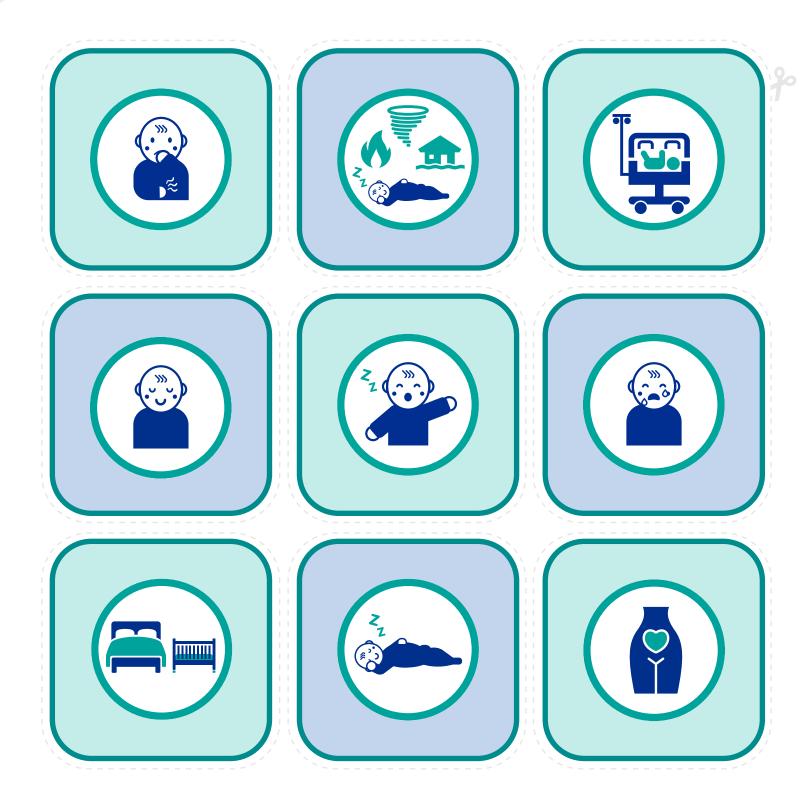
-															
*															
X 1															
-															
X 1															
*															
X 1															
*															
*															
-															
*															
-															
-															
-															
*															
X 4															
*															
X 4															
*															
× 1															
*															
× 1															
*															
X 4															
*															
X 4															
*															
X 3															
*															
X 3															
*															
× 1															
-															
× 1															
4															
X d															
*															
*															
*															
X 4															
*															
X 4	k	*	*	*	*	*	*		4	*	*	*	*	A	



-															
*															
X 1															
-															
X 1															
*															
X 1															
*															
*															
-															
*															
-															
-															
-															
*															
X 4															
*															
X 4															
*															
× 1															
*															
× 1															
*															
X 4															
*															
X 4															
*															
X 3															
*															
X 3															
*															
× 1															
-															
× 1															
4															
X d															
*															
*															
*															
X 4															
*															
X 4	k	*	*	*	*	*	*		4	*	*	*	*	A	



-															
*															
X 1															
-															
X 1															
*															
X 1															
*															
*															
-															
*															
-															
-															
-															
*															
X 4															
*															
X 4															
*															
× 1															
*															
× 1															
*															
X 4															
*															
X 4															
*															
X 3															
*															
X 3															
*															
× 1															
-															
× 1															
4															
X d															
*															
*															
*															
X 4															
*															
X 4	k	*	*	*	*	*	*		4	*	*	*	*	A	



-															
*															
X 1															
-															
X 1															
*															
X 1															
*															
*															
-															
*															
-															
-															
-															
*															
X 4															
*															
X 4															
*															
× 1															
*															
× 1															
*															
X 4															
*															
X 4															
*															
X 3															
*															
X 3															
*															
× 1															
-															
× 1															
4															
X d															
*															
*															
*															
X 4															
*															
X 4	k	*	*	*	*	*	*		4	*	*	*	*	A	

Juego de Memoria

Clave de Símbolos



Boca Arriba al Dormir



Evite Monitores



Superficie de Descanso



Evite Dispositivos



Lactancia Materna



Tiempo Boca Abajo



Compartir Habitación



Envolver al Bebé



Área de Dormir Despejada



Comportamiento del Sueño del bebé



Chupón



Comportamiento del Llanto del Bebé



Libre de Humo o Vapor



Señales de Alimentación en el Comportamiento del Bebé



Evite el Alcohol y Drogas



Entrenamiento del Sueño



Sobrecalentamiento



Sueño Seguro en Situaciones de Emergencia



Atención Médica Periódica



Condiciones Especiales de Salud



Revisiones Médicas Periódicas del Bebé